

بناء كتيب إلكتروني تفاعلي للهواتف الذكية وتأثيره على تعلم مهارة الخطف للمبتدئين في رياضة رفع الأثقال

*د/ مصطفى رمضان على عثمان

المخلص:

يهدف هذا البحث الي اعداد كتيب إلكتروني تفاعلي للهواتف الذكية ومعرفة تأثيره على تعلم مهارة الخطف للمبتدئين في رياضة رفع الأثقال . وقد استخدم الباحث المنهج التجريبي لملائمته لطبيعة هذا البحث باستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي والبعدي لمجموعتين احدهما تجريبية والاخرى ضابطة . حيث تم اختيار مجتمع البحث من طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والبالغ عددهم (٢٥٧) طالباً، ثم قام الباحث باختيار عينة عشوائية من مجتمع البحث بلغ عددها (٥٠) طالب، تم تقسيمهم الى مجموعتين احدهما تجريبية والاخرى ضابطة قوام كل مجموعة (٢٥) طالبا بالإضافة الى عدد (٢٠) طالب كعينة استطلاعية وجدول (١) يوضح تصنيف مجتمع البحث.ومن اهم نتائج هذا البحث ان الكتيب الإلكتروني له اثر ايجابي ودلالة معنوية على تعلم مهارة الخطف للطلاب .

الكلمات المفتاحية: كتيب إلكتروني، الهواتف الذكية، مهارة الخطف، رياضة رفع الأثقال.

Summary:

This research aims to prepare an interactive electronic booklet for smart phones and know its impact on learning the skill of kidnapping for beginners in the sport of weightlifting. The researcher used the experimental method to suit the nature of this research using experimental design of pre and post measurement for two groups, one experimental and the other control. Where the research community was selected from the students of the first group at the Faculty of Physical Education, University of Banha, the number (257) students, and then the researcher selected a random sample of the research community numbered

*مدرس دكتور بقسم نظريات وتطبيقات رياضات المنازل والرياضات الفردية بكلية التربية الرياضية للبنين - جامعة بنها.